

「人」と「技術」の力で  
デジタル社会の未来を支える  
デジタルハーツの取組

---

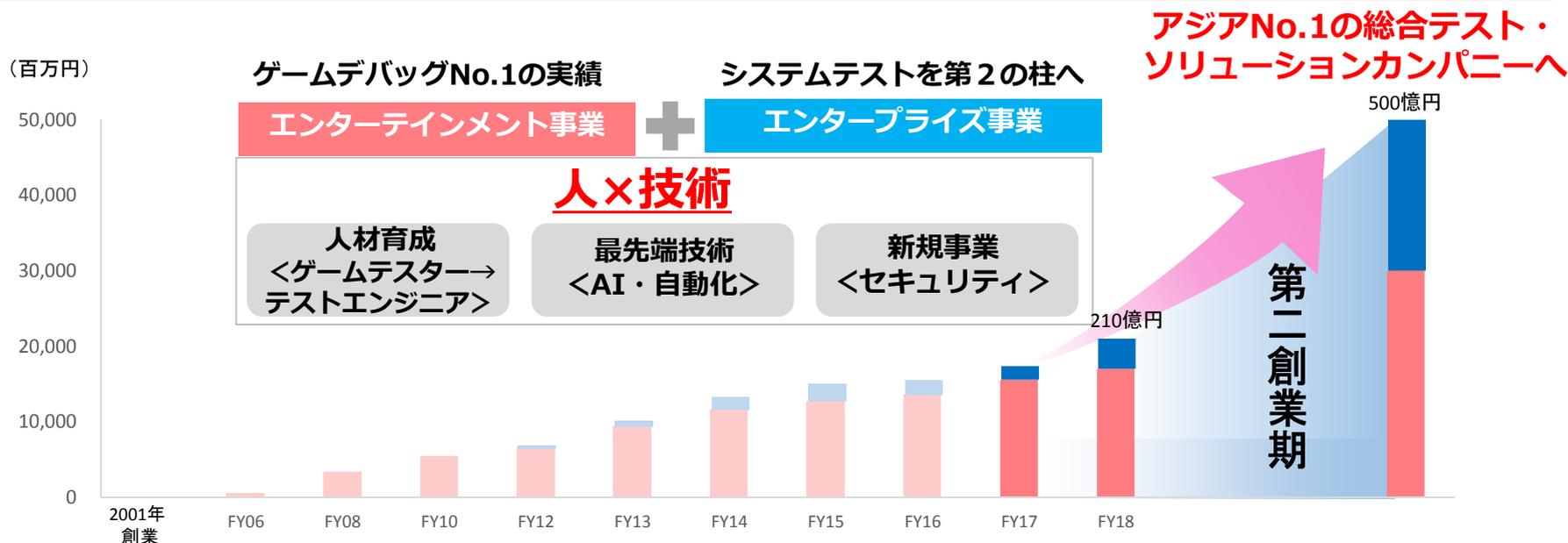
*Save the DIGITAL WORLD*

2018年10月24日

株式会社デジタルハーツ

代表取締役社長 玉塚元一

# デジタルハーツ 会社紹介



### 確かな技術力

CTOを中心とした技術専門チーム

トップ企業とのパートナーシップ

### 国内14拠点のテストセンター

3,000台を超える専用端末を保有

玉塚元一 株式会社デジタルハーツホールディングス 代表取締役社長CEO

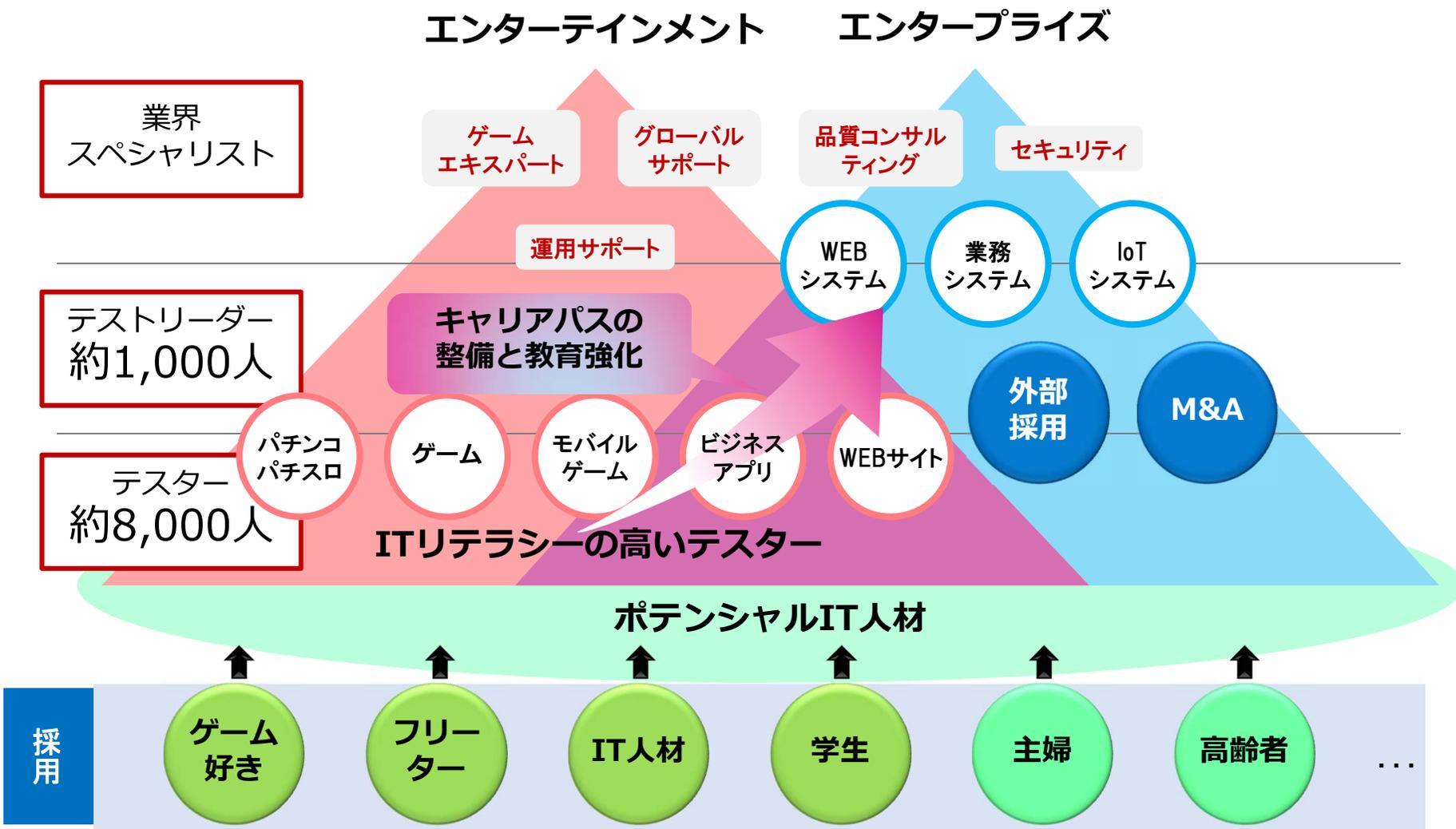
1985年、慶應義塾大学卒業後、旭硝子株式会社入社。工場勤務、海外駐在を経て、日本IBMに転職。1998年、株式会社ファーストリテイリングに入社、2002年に同社代表取締役社長 兼 COOに就任。2005年9月に企業再生・事業の成長を手掛ける企業、株式会社リヴァンプを創業し、代表取締役に就任。その後2010年11月、株式会社ローソンに入社。同社取締役代表執行役員COOを経て、2014年5月より代表取締役社長、2016年6月に代表取締役会長CEO。2017年6月、デジタル製品のテスト及びQAを行う株式会社デジタルハーツホールディングス代表取締役社長CEOに就任。現在に至る。ヤマハ発動機株式会社、ラクスル株式会社、AIG ジャパン・ホールディングス株式会社の社外取締役も務める。ケース・ウェスタン・リザーブ大学大学院 MBA取得、サンダーバード大学大学院 国際経営学修士号を取得



# 人材の拡大・育成に向けて



個性、多様性を認めた豊富な人材プラットフォームを構築  
人材層の拡大及び専門人材の育成を強化



これまでのテストノウハウをもとに検証対象を拡大し、  
技術活用によるシステムテスト高度化、セキュリティ事業への応用を図る

## テスト事業



エンターテインメント系



エンタープライズ系

ゲーム業界向けの  
多様なサービスを展開

開発支援

- ✓ ゲーム開発
- ✓ グラフィック制作
- ✓ 翻訳

品質管理

- ✓ デバッグ
- ✓ 言語デバッグ

運用支援

- ✓ カスタマーサポート
- ✓ メディア運営
- ✓ Eスポーツ

AI・自動化による先端技術活用



AI活用・自動化を加速させ、人材  
と有機的にかねあわせた独自ソ  
リューションを提供

セキュリティ事業への応用



クラウド環境にて優秀なホワイト  
ハッカーを招集したセキュリティ  
サービスを推進



## 世界最大の格ゲーの祭典「EVO JAPAN 2018」を運営

- ✓ 数あるeスポーツの大会の中でも世界最大規模を誇る格ゲー大会「EVO」。その理念を受け継いだ「EVO JAPAN 2018」を運営。
- ✓ また、「コミュニティをひとつに」のローガンのもと、初心者講習会、対戦会など幅広い層が楽しめるサイドイベントを多数開催。

## 数千名の在籍ゲーマーからゲーミングチームを選抜

- ✓ 「DIGITAL HEARTS Gaming」を発足。数千名の在籍スタッフの中から実力派を集め、各所で行われるeスポーツの大会に積極的に参加。
- ✓ 将来的には様々なゲーマーがゲーム業界に貢献する機会の創出を検討。

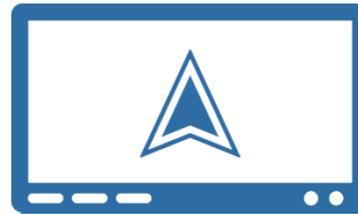


# エンタープライズ系：様々なテストに事業領域を拡大中

様々な“モノ”がインターネットで繋がる時代、IoT化、デバイスの多様化が進行。  
こうした中、ゲーム以外の様々なプラットフォームに対してテストソリューションを提供。



AR・VRのテスト  
VR酔い診断



車載機のテスト  
スマホとの接続テスト



公道走行を伴うテスト  
走行データ収集



スマートデバイスのテスト  
スマホとの接続テスト  
Web連携テスト



両替機・KIOSK端末の  
ネット接続・連携テスト



家電製品の  
ネット接続・連携テスト

## DHセキュリティソリューションセンター

### 検査

- ・ Web
- ・ Network
- ・ Mobile
- ・ DB
- ・ IoT



### 監視 (運用)

- ・ 侵入監視
- ・ 状態監視
- ・ 性能監視
- ・ 運用支援
- ・ リモート対応



### 教育

- ・ Ethical hacker養成
- ・ CSIRT人材育成
- ・ Operator養成



優秀なゲームテスターを選抜・教育し、  
セキュリティ技術者を育成



# 【参考】サイバーセキュリティ人材の不足が深刻化するなか、 ゲーマーの採用が解決策に



7カ国(米英独仏星豪日)のセキュリティ専門家・マネージャー約1000名を対象に調査した結果(米マカフィー、2018年4月)

92%

ゲーマーはサイバーセキュリティに必要なスキルを備えている

57%

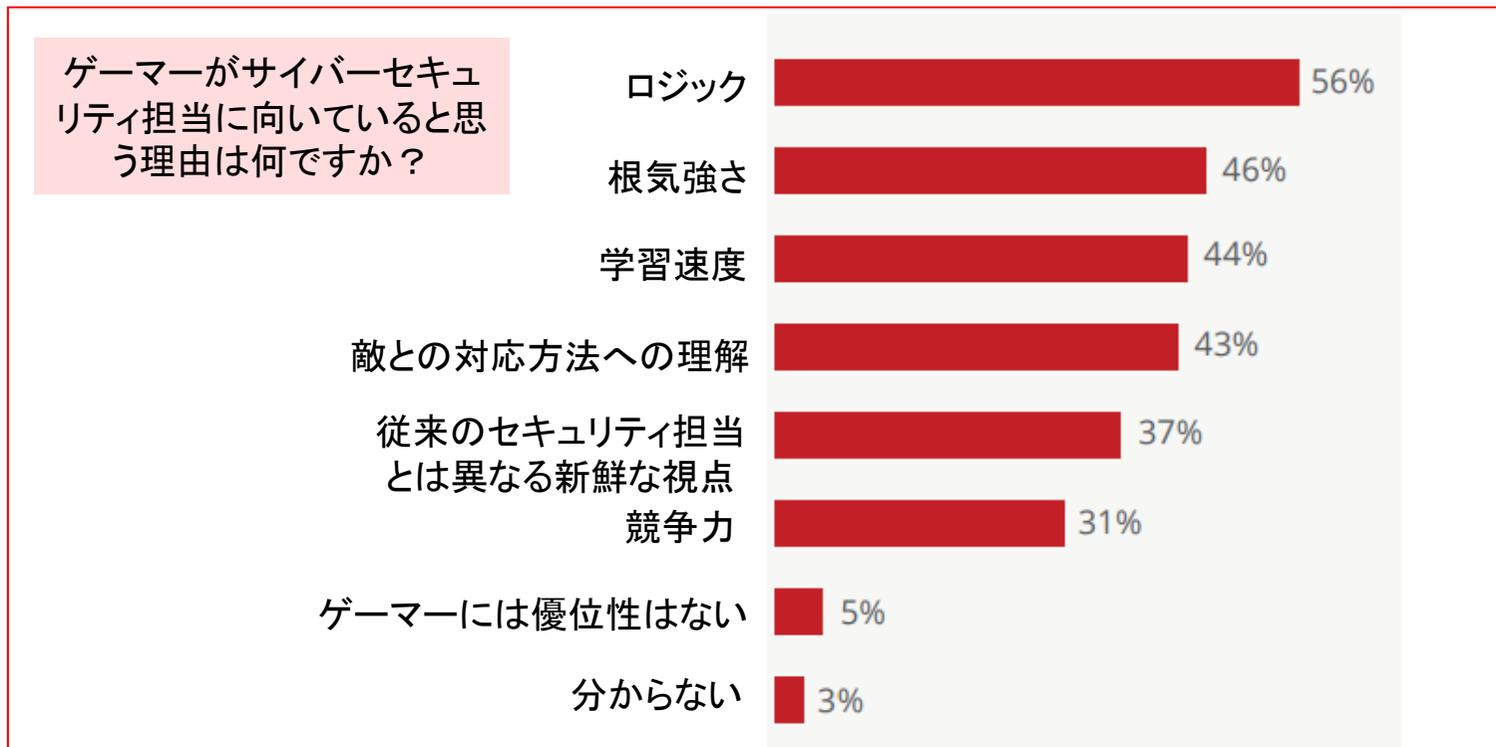
ゲームによりセキュリティに関する従業員の知識が増える

43%

ゲーミフィングがサイバーセキュリティに必要なチームワーク強化に有益

77%

ゲーミフィングを活用すれば組織はより安全になる



マカフィー社公表情報に基づきデジタルハーツ作成

# DH Cyber Boot Camp

- ✓ ホワイトハッカー（正義のハッカー）を育成するための実践的研修をスタート。
- ✓ 2週間の研修後、OJTによりサイバーセキュリティの実務を習得。
- ✓ プログラミング等の高度な予備知識は不要、知識詰め込みではなく演習中心。
- ✓ サイバー犯罪の被害が拡大する中、ゲーマーの「並外れた集中力」「目標達成への執念」「強い正義感」等を生かしたホワイトハッカーの育成を目指す。



自らの個性を生かして活躍できる社会作りに向けて

- **安全・安心なデジタル社会の構築に向けた第三者検証制度**  
製品や組織の信頼性を第三者が確認する手法を標準化し、認証
- **IT人材不足に対応するためのテストエンジニア育成**
- **サイバーセキュリティの脅威に対応するための人材発掘・育成**
- **日本らしいe-Sportsの振興**  
大規模な懸賞金によって盛り上がる海外とは異なる競争軸で  
日本独自の新たな価値創造を目指すべき
- **フリーター・ニート・引きこもりの戦力化**  
テストエンジニア、ホワイトハッカー、e-Sports競技者など、  
繊細な感性を持ち、並外れた集中力、目標達成への執念、強い正義感  
を有している若者の個性を生かした雇用を創出すべき



DIGITAL HEARTS

*SAVE the DIGITAL WORLD*